

# REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ pt. „Trzy Teatry - historia”

## § 1. Organizatorzy

1. Organizatorami Gry Miejskiej pt. „Trzy Teatry - historia” są: Nowy Teatr w Słupsku, Ośrodek Teatralny RONDO w Słupsku i Państwowy Teatr Lalki „Tęcza” w Słupsku.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie miasta Słupsk oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

## § 2. Zasady Gry

1. Gra Miejska pt. „Trzy Teatry - historia” odbędzie się 25 marca 2017 roku w Słupsku, w godzinach od 12.00 do 15.00.
2. Celem Gry jest przybliżenie jej uczestnikom informacji dotyczących historii słupskich teatrów, wiedzy o teatrze i teatralnych technikach.
3. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy otrzymują punkty, których liczba jest zależna od stopnia poprawności wykonania zadania.
4. Udział w Grze jest bezpłatny.
5. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo lub rowerami. Nie można korzystać z samochodów, skuterów i innych pojazdów silnikowych.
6. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
7. Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
8. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno - prawną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.
9. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
10. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
13. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

## § 3. Uczestnicy Gry i zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie oraz rejestracja uczestnika lub zespołu liczącego maksymalnie 5 osób.
2. Zgłoszenia dokonać można:
  - a) przed dniem, w którym odbędzie się Gra - osobiście lub drogą mailową w Teatrze „Tęcza” przy ul. Waryńskiego 2 w Słupsku, promocja.tecza@gmail.com
  - b) w dniu i w czasie trwania Gry, w Teatrze „Tęcza” lub w którymkolwiek punkcie kontrolnym Gry.
3. Każdy zgłoszony uczestnik lub zespół otrzyma kartę Gry opatrzoną indywidualnym numerem. Karta zawierać będzie m.in. informacje o zasadach gry i sposobie oceniania.
4. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
5. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
  - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
  - przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883);
  - opublikowanie przez Organizatorów na łamach stron internetowych, portali społecznościowych

oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.

#### § 4. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu około godziny 16.00. Zespoły, które do godz. 15.00 nie zakończą Gry, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców. Wyłonienie zwycięzców nastąpi w Teatrze „Tęcza” po zliczeniu wszystkich zdobytych przez uczestników lub zespoły punktów.
2. Zwycięzcą Gry zostanie uczestnik lub zespół, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwa/dwóch lub więcej uczestników lub zespołów otrzyma równą liczbę punktów - o zwycięstwie zdecyduje czas pokonania trasy gry (najkrótszy wyznaczy zwycięzcę).
3. O wynikach Organizatorzy poinformują zwycięzców telefonicznie, lub mailowo, ogłoszą je też na swoich stronach internetowych.

#### § 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronach internetowych Organizatorów.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.